



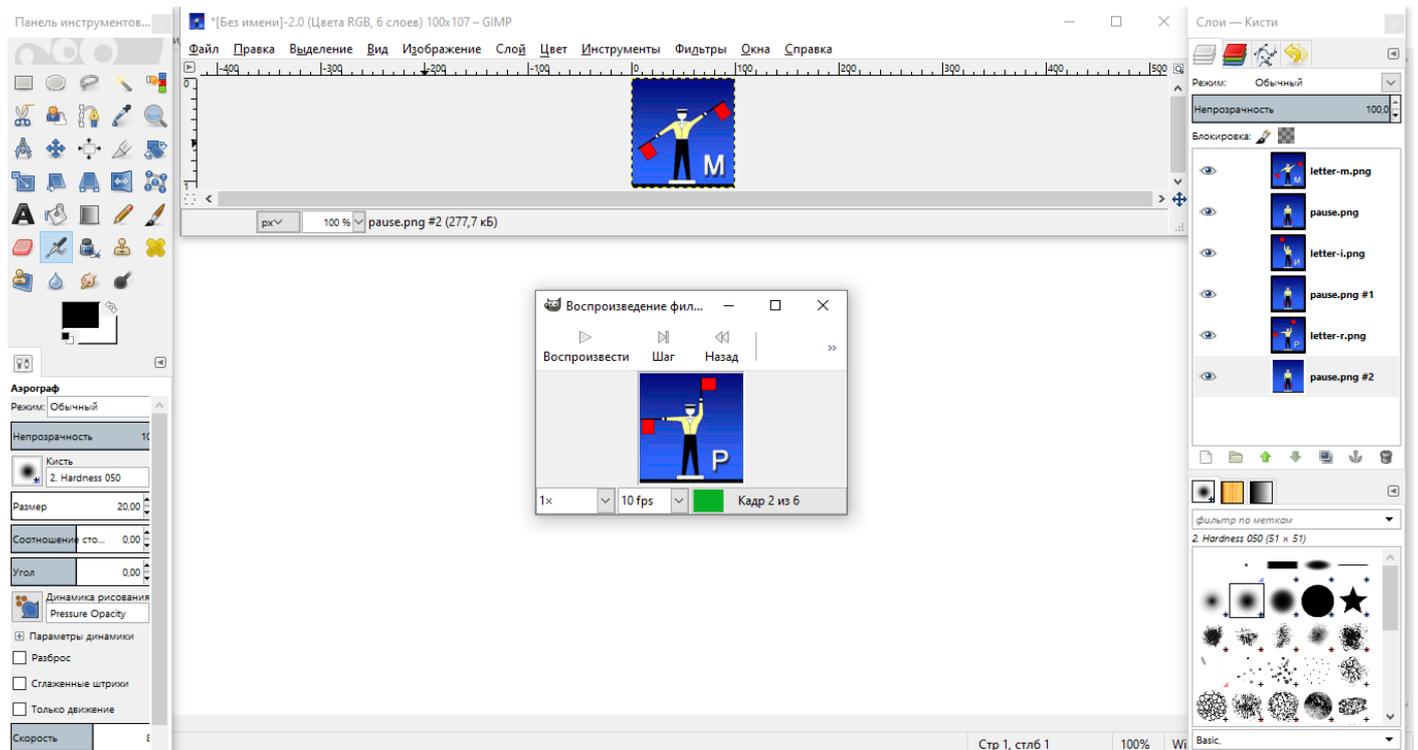
Создайте новую папку для самостоятельной работы в своей личной папке.

Задание 1. Простая анимация (замена)

В этой работе мы научимся строить простые анимированные файлы.

Каждый кадр анимации – это отдельный слой.

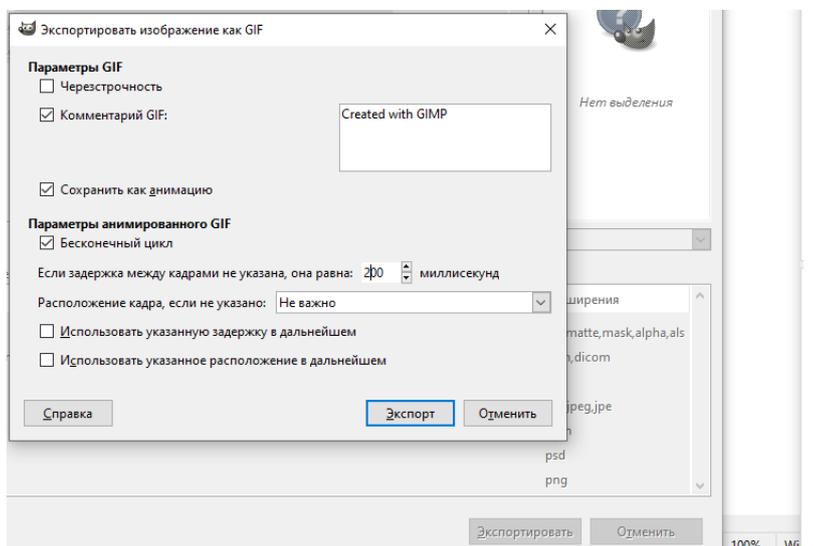
1. Запустите графический редактор *Gimp*: [– *GIMP 2*]. Или начните в поиске набирать *gimp* – появится ссылка на программу.
2. Выберите команду *Файл – Открыть как слои* из верхнего меню и выберите файлы *pause.png*, *letter-m.png*, *letter-i.png*, и *letter-r.png* (данные файлы находятся в папке *files* раздатки к самостоятельной работе).
3. Переставьте слои так, чтобы слой с буквой **M** стояли в самом низу, далее – слой с буквой **I**, затем – слой с буквой **P**, и в самом низу – слой «пауза». Добавьте поочередно еще два слоя из файла *pause.png* и расположите их между «слоями букв» так, чтобы они попеременно чередовались (т.е. добейтесь того, чтобы сигнальщик передавал сообщение: **M** <пауза> **I** <пауза> **P** <пауза>).



Сохраните получившийся файл со всеми слоями как GIF-анимацию. Выберите команду экспорта

[*Файл – Экспортировать как...*]. Изменить название файла на *message_N_DDMM.gif* (где *N* – номер рабочего места учащегося, *DDMM* – текущее время). Расширение файла выбрать во вкладке – *Выберите тип файла (По расширению) – Изображение GIF*.

4. В появившемся диалоговом окне *Сохранить изображение как GIF* установить переключатель в положение *Сохранить как анимацию*; установить флажок *Бесконечный цикл* и с помощью счетчика установить задержку между кадрами в миллисекундах: любое значение - от *800* до *1000* и щелкнуть по кнопке *Экспорт*.



5. Просмотрите анимацию – команда [*Фильтры – Анимация – Воспроизведение*]. В открывшемся окне нажмите на кнопку *Воспроизведение*. Установите скорость равную 0,5x, 0,25x и 0,125x и проследите за изменениями. Так же возможно изменить значение *fps*.
6. Завершите работу с программой *GIMP*.
7. Просмотреть данную анимацию можно открыв полученный файл в своей папке (запустится программа *Фотографии*).

Задание 2. Анимация с объединением слоев

Второй вид анимации использует наложение слоев друг на друга (объединение).



1. Откройте файл *house.psd* (это файл со слоями, сделанный в редакторе *Adobe Photoshop*) в графическом редакторе *GIMP*.
2. Расставьте слои в таком порядке, в котором обычно происходит строительство дома (снизу вверх) используя перетаскивание.
3. Постройте анимацию, в которой смена кадров происходит через 1000 мс.
4. Сохраните анимацию в формате GIF, указав в комментарии, что используется режим *Наложение слоев*. Имя файла – **Мой_дом.gif**.
5. Просмотреть данную анимацию можно открыв полученный файл в своей папке (запустится программа *Фотографии*).